

Ah!Ha

EUROPE
EDITION 2024



MARBLE CIRCUIT



item # 473557
EAN-13 # 5425004735577



Marble Circuit The logic game of paths and possibilities!

The Goal: Choose a challenge card and place the starting tiles on the board as indicated on the card. Note the numbers in the target spaces on the card. These numbers indicate the number of marbles that should end in these spaces. Predict the paths of the marbles and add the remaining mystery tiles. Slowly slide the gate to the right to release the marbles.

Marble Circuit Das Logikspiel der Wege und Möglichkeiten!

Spielen: Wählen Sie eine Herausforderungskarte und legen Sie die Startfelder wie auf der Karte angegeben auf das Spielbrett. Beachten Sie, die Zahlen in den Zielfeldern auf der Karte. Diese Zahlen geben die Anzahl der Murmeln an, die in diesen Zielfeldern enden sollen. Sagen Sie die Wege der Murmeln voraus und legen Sie die verbleibenden geheimnisvollen Felder auf das Spielbrett. Schieben Sie das Tor langsam nach rechts, um die Murmeln freizugeben.

Marble Circuit El juego lógico de caminos y posibilidades.

Objetivo: Elige una tarjeta con un reto y coloca en el tablero las piezas fijas tal y como se indica en la tarjeta. En la tarjeta también se indica un número en cada meta. Este número es la cantidad de bolas que tiene que llegar a esa meta. Piensa en qué caminos recorrerán las bolas y coloca en el tablero el resto de piezas. Retira despacio la barrera deslizándola hacia la derecha para soltar las bolas.

Marble Circuit Il gioco di logica di percorsi e di opportunità.

Obiettivo: Scegliete una carta sfida e posizionate le tessere iniziali sul tabellone come indicato sulla carta. Notate che le tessere iniziali sono raffigurate a colori sulla carta. Nelle posizioni finale noterete dei numeri. Questi numeri indicano quante biglie dovranno finire in ognuno di questi spazi. Cercate di indovinare i percorsi delle biglie e posizionate le restanti tessere misteriose sul tabellone. Fate scorrere lentamente la barriera verso destra per liberare le biglie.

Marble Circuit Le jeu de logique aux multiples parcours et possibilités!

Choisissez une carte défi et disposez les tuiles de départ sur le plateau comme indiqué sur la carte. Notez les chiffres dans les cases cibles sur la carte. Ces chiffres indiquent le nombre de billes qui doivent arriver dans chaque case. Prédisez la trajectoire des billes en plaçant les tuiles mystères restantes sur le plateau. Faites glisser lentement le portail vers la droite pour libérer les billes.

Marble Circuit Het logische spel vol paden en mogelijkheden!

Doel van het spel: Kies een uitdagingkaart en leg de gekleurde starttegels op het bord zoals aangegeven op de kaart. Let ook op de getallen in de doelvakken op de kaart. Deze getallen geven aan hoeveel knikkers er in elk doelvak moeten belanden. Voorspel het traject van de knikkers en voeg de resterende tegels toe. Schuif het hekje langzaam naar rechts om de knikkers los te laten.



THE GAME

DAS SPIEL

EL JUEGO

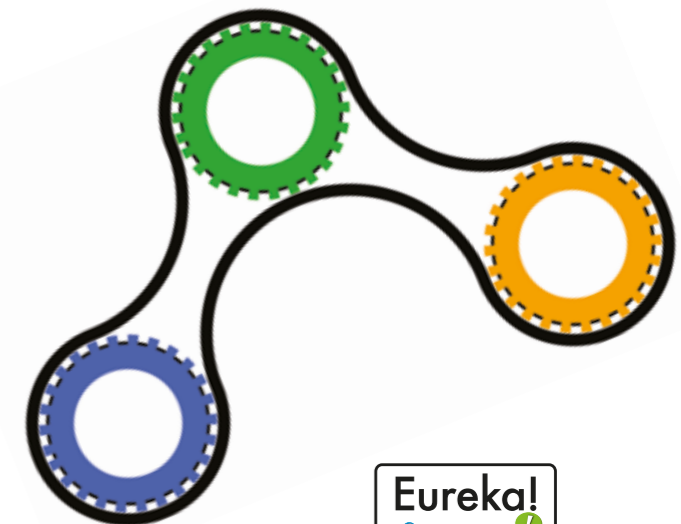
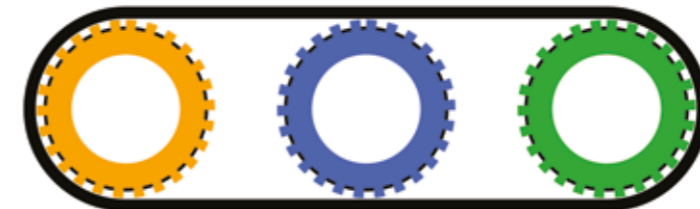
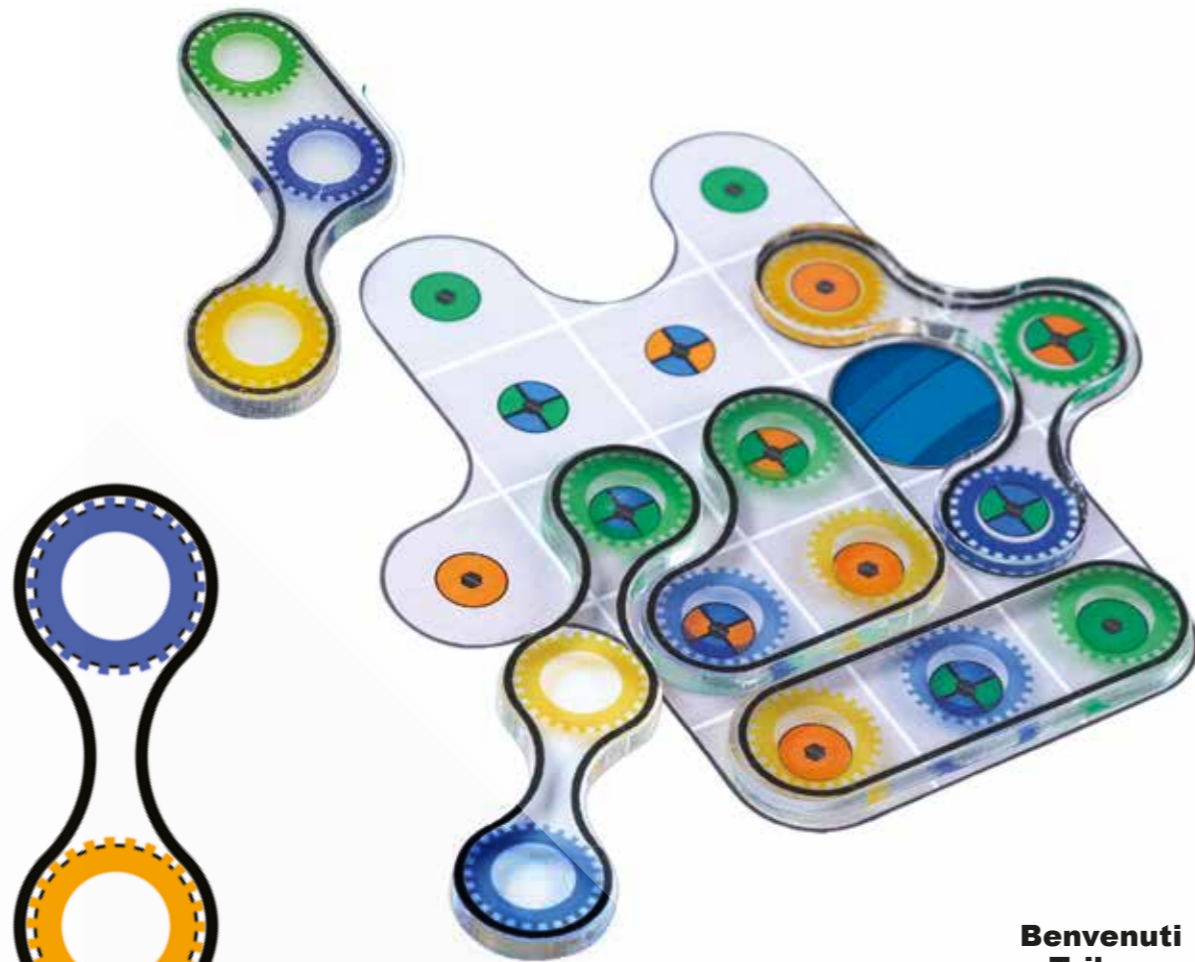
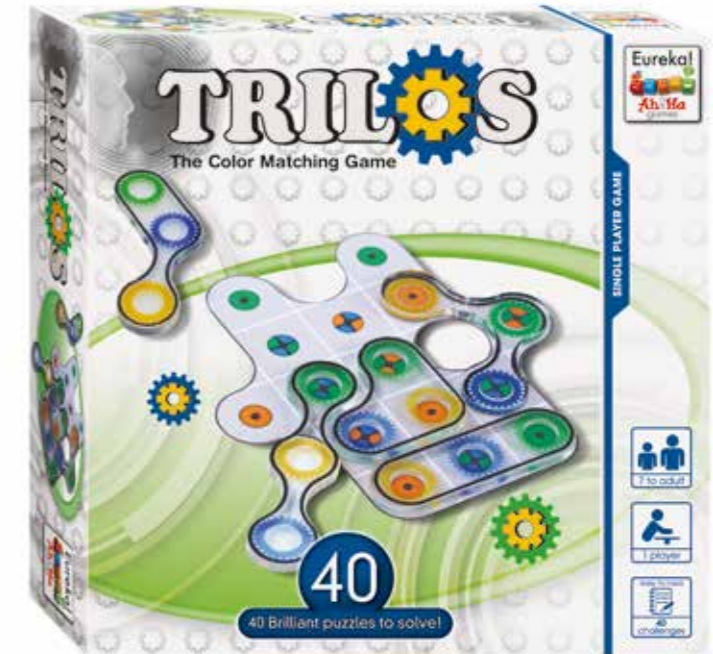
IL GIOCO

LE JEU

HET SPEL



5 425004 735492
 item # 473549
 EAN-13 # 5425004735492



Welcome to Trillos, an addictive brilliant challenging puzzle game.

The Goal: Put 5 puzzle pieces on top of the challenge, making all colors match between the image on the challenge card and the image on the puzzle pieces.
 Help!: No need for a panic in case your brain leaves you in despair. All solutions are provided.
 40 Brilliant puzzles to solve!
 What are you waiting for? Start Matching!

¡Bienvenidos a Trillos, un genial rompecabezas que es todo un desafío!

Objetivo: colocar 5 piezas en cada reto, logrando que todos los colores del reto se correspondan con los de las piezas.
 Ayuda: si alguno es demasiado para ti, que no cunda el pánico. Añadimos todas las soluciones.
 ¡40 geniales retos para resolver! ¿A qué esperas? ¡A ver si eres capaz!

Benvenuti a Trillos, un brillante e avvincente gioco rompicapo.

L'obiettivo: Mettere 5 pezzi del rompicapo in cima alla sfida, facendo corrispondere tutti i colori tra l'immagine proposta dalla carta sfida e quella dei pezzi del rompicapo.
 Aiuto: Non è il caso di andare nel panico se il cervello ti abbandona in uno stato disperato. Tutte le soluzioni sono fornite.
 40 brillanti rompicapi da risolvere! Cosa aspetti? Inizia a far combaciare!

Bienvenue dans Trillos, un jeu de réflexion addictif et génialement stimulant.

But du jeu : Place 5 pièces de puzzle sur le défi, pour que toutes les couleurs des pièces correspondent à celles de l'image sur la carte défi.
 Au secours ! Pas de panique si tu as le cerveau en berne. Toutes les solutions sont fournies.
 40 casse-têtes géniaux à résoudre ! Qu'est-ce que tu attends ? Lance-toi!

Welkom bij Trillos, een briljant en uitdagend puzzelspel.

Doel van het spel: Plaats vijf puzzelstukken bovenop de uitdaging, zorg ervoor dat alle kleuren van de puzzelstukken overeenstemmen met die op de afbeelding van de uitdagingkaart.
 Help! Kortsluiting in de hersenen? Geen paniek! Je vindt alle oplossingen in het boekje.
 40 briljante puzzels om op te lossen. Waar wacht je nog op? Zoek de juiste combinatie!



Funny Farm



item # 473548
EAN-13 # 5425004735485



Welcome to Funny Farm where life in the barnyard is more fun than work!

Each barnyard challenge shows you where to place the big tractor piece and one or two additional pieces on the barnyard base. Then simply fill in the remaining pieces. When each challenge is solved, the barnyard will be full with no empty spaces. So, what are you waiting for? Put on your overalls and start your tractor. It's time to cultivate those brain cells and plow up some fun!

Willkommen auf der Funny Farm, wo das Leben auf dem Bauernhof mehr Spaß macht als die Arbeit!

Jede Bauernhof-Challenge zeigt Ihnen, wo Sie das große Traktorstück und ein oder zwei zusätzliche Stücke auf dem Bauernhof-Spielbrett platzieren müssen. Dann ergänzen Sie einfach die restlichen Teile. Wenn jede Herausforderung gelöst ist, ist der Hof voll und es gibt keine freien Plätze. Also, worauf warten Sie noch? Ziehen Sie Ihren Overall an und starten Sie den Traktor. Es ist Zeit, die Gehirnzellen zu kultivieren und etwas Spaß zu haben!

Benvenuti a Funny Farm dove nel cortile della fattoria ci si diverte di più che a lavorare!

Ogni sfida da cortile ti mostra dove posizionare il pezzo con il grosso trattore e uno o due pezzi aggiuntivi alla relativa base. A questo punto, è sufficiente inserire i pezzi rimanenti. Quando avrai risolto tutte le sfide, il cortile sarà pieno e non ci saranno più spazi vuoti. Quindi, cosa aspetti? Indossa la tua salopette e accendi il trattore. È ora di coltivare quei neuroni e di arare un po' di divertimento!

Bienvenue à la ferme amusante où la vie dans la basse-cour est plus amusante que le travail !

Comment Jouer: Chaque défi basse-cour vous indique où placer la pièce du gros tracteur et une ou deux pièces supplémentaires sur la base de la basse-cour. Il suffit ensuite de tout simplement ajouter les morceaux restants. Lorsque chaque défi est résolu, la basse-cour sera complète sans espaces vides. Alors, qu'attendez-vous? Enfilez votre salopette et démarrez votre tracteur. Il est temps de cultiver ces cellules du cerveau et de labourer de l'amusement!

Welkom bij de Funny Farm, waar het leven op het erf meer plezier dan werk is.

Elke erfuitdaging toont je waar je het grote tractorstuk en een of twee bijkomende stukken op het erfboard moet plaatsen. Plaats vervolgens gewoon de andere stukken. Wanneer je de uitdaging correct hebt opgelost, zijn er geen lege ruimten meer op het bord. Waar wacht je nog op? Trek je overall aan en start je tractor. Het is tijd om wat hersencellen te kweken en plezier te oogsten!



THE GAME

DAS SPIEL

IL GIOCO

LE JEU

HET SPEL



TUT'S TABLET



item # 473547
EAN-13 # 5425004735478



TUT'S TABLET



Welcome to Tut's Tablet, a puzzle-maze treasure hunt!

To find the secret path to Tut's treasure, you must roll the cryptic cube from square to square always matching the color on the top of the cube with the color on the square below it. When you reach the square with Tut's coin and both colors match, you've solved the challenge. So what are you waiting for? Can you find Tut's treasure?

Willkommen bei Tut's Tablet, einer Schatzsuche im Puzzle-Labyrinth!

Um den geheimen Weg zu Tut's Schatz zu finden, müssen Sie den kryptischen Würfel von Quadrat zu Quadrat rollen, wobei Sie immer die Farbe auf der Oberseite des Würfels mit der Farbe auf dem Quadrat darunter decken. Wenn Sie das Feld mit der Tut-Münze erreichen und beide Farben übereinstimmen, haben Sie die Herausforderung gelöst. Worauf warten Sie noch? Können Sie Tut's Schatz finden?

Benvenuto a Tut's Tablet, un caccia al tesoro puzzle-labirinto!

Per trovare il percorso segreto verso il tesoro di Tut, devi far rotolare il Cubo Criptico di casella in casella facendo sempre corrispondere il colore della parte superiore del cubo con il colore della casella sottostante. Quando arrivi alla casella con la moneta di Tut e i due colori corrispondono, hai risolto la sfida. Allora cosa aspetti? Riuscirai a trovare il tesoro di Tut?

Bienvenue à la Tablette de Tut, une chasse au trésor dans un casse-tête labirinte !

Pour Jouer: Pour trouver le chemin secret vers le trésor de Tut, vous devez faire rouler le cube cryptique de case en case en faisant toujours correspondre la couleur de la face supérieure du cube avec la couleur de la case d'en dessous. Lorsque vous arrivez à la case avec la pièce de monnaie de Tut et les deux couleurs correspondent, vous avez résolu le défi. Alors qu'attendez-vous ? Pouvez-vous trouver le trésor de Tut?

Welkom bij Tut's Tablet, de schattenjacht in een puzzel-labyrint!

Om het geheime pad naar de schat van Tut te vinden, moet je de Cryptische Kubus zodanig van vakje naar vakje rollen dat de kleur van de bovenkant van de kubus overeenstemt met de kleur van het vakje eronder. Wanneer je het vierkant met de munt van Tut bereikt en wanneer beide kleuren overeenkomen, heb je de uitdaging opgelost. Waar wacht je nog op? Vind jij de schat van Tut?



THE GAME

DAS SPIEL

IL GIOCO

LE JEU

HET SPEL



CHEESE



Welcome to Say Cheese, the cheese rolling puzzle!

The Goal: Choose a challenge and arrange the blocks of cheese so all the mice tails are facing up. Then roll the cheese blocks within the grid until all mice heads are facing up. So What Are You Waiting For? Say Cheese!

Willkommen bei Say Cheese, dem Käseroll-Denkpaß!

Das Ziel: Wählen Sie eine Herausforderung und ordnen Sie die Käsewürfel so an, dass alle Mäuseschwänze nach oben zeigen. Rollen Sie diese Käsewürfel dann im Gitter, bis alle Mäuseköpfe nach oben zeigen. Worauf warten Sie? Say Cheese!

Benvenuto in Say Cheese, dove gli unici topi buoni sono i topi felici!

Obiettivo: Metti i topi dei colori richiesti dalla sfida nella posizione corretta, facendo attenzione che si veda dall'alto il lato con la coda. Per risolvere il rompicapo, fai rotolare tutti i blocchi formaggi sulla griglia in modo che si veda dall'alto il lato con la testa. Che aspetti? Fai cheese!



item # 473546
EAN-13 # 5425004735461



Welkom bij Say Cheese, de puzzel die kaasblokjes laat rollen.

Het doel: kies een uitdaging en plaats de blokken van de kaas zo dat alle muizenstaarten naar boven wijzen. Rol de kaasblokken vervolgens in het rooster tot alle muizenkoppen omhoog wijzen. Waar wacht je nog op? Say Cheese!

Bienvenue dans Say Cheese, le casse-tête qui fait rouler les fromages !

L'objectif : Choisissez un défi et arrangez les blocs de fromage de sorte que toutes les queues des souris soient orientées vers le haut. Ensuite, roulez les blocs de fromage dans la grille jusqu'à ce que toutes les têtes de souris soient dirigées vers le haut. Alors, qu'attendez-vous ? Souris-(ez) !



THE GAME

DAS SPIEL

IL GIOCO

LE JEU

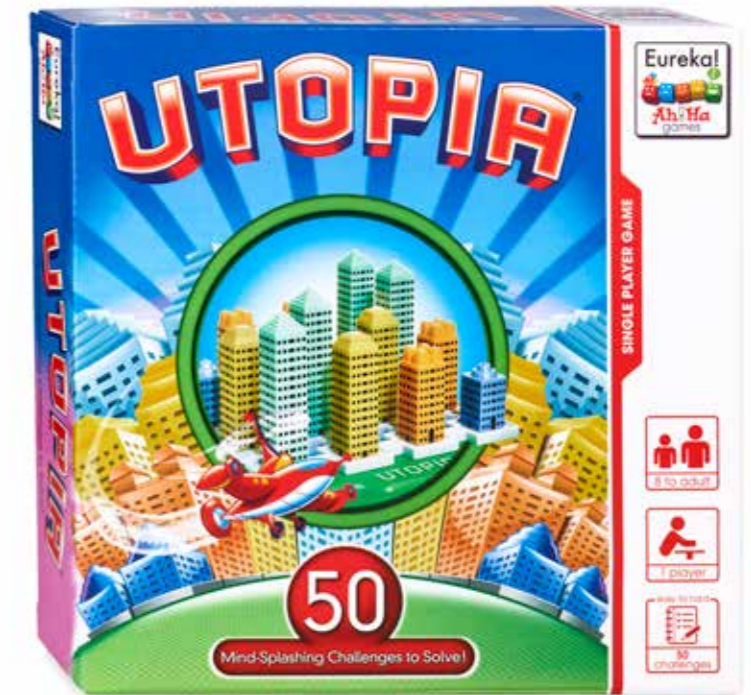
HET SPEL



UTOPIA®



item # 473544
EAN-13 # 5425004735447



Welcome to Utopia, 50 cityscape challenges to solve. Grab your hardhat and start building!

The Goal: Build a 3-D model of each cityscape challenge. You won't have to worry about building codes or permits, but you will have to use logic to place all sixteen skyscrapers on their correct building pads. Get it right, and you can run for mayor.

Willkommen bei Utopia, 50 Stadtbild-Aufgaben zu lösen. Nehmen Sie ihren Helm und beginnen Sie zu bauen!

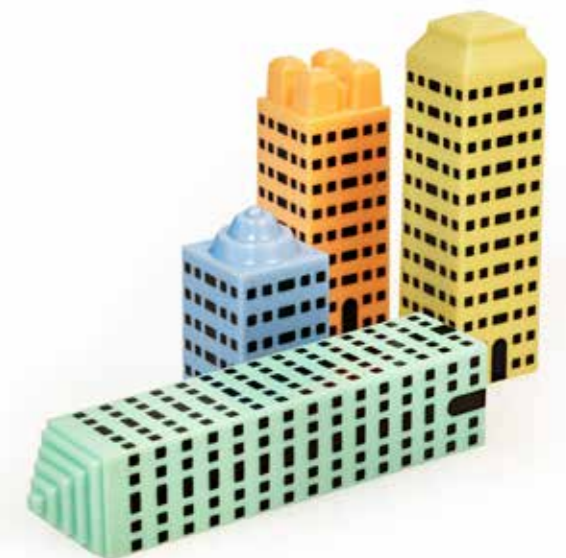
Das Ziel: Bauen Sie ein 3D-Modell jeder Stadtbild-Aufgabe. Sie müssen sich keine Sorgen über Baunormen oder Baugenehmigungen machen, sondern mit Logik alle sechzehn Wolkenkratzer auf die korrekten Bauplätze stellen. Wenn Sie es richtig machen, können Sie Bürgermeister werden.

Bienvenue à Utopia, 50 schémas de ville à résoudre. Enfilez votre casque et commencez la construction !

L'objectif : Construire un modèle 3D de chaque plan de ville, un vrai défi. Ici, pas besoin de se soucier de règles d'urbanismes ou de permis de bâtir, mais vous devrez user de logique pour placer les 16 gratte-ciel sur les fondations adéquates. Si le travail est correctement exécuté, vous pourrez briguer le poste de maire.

Welkom bij Utopia, 50 landschaps-uitdagingen om op te lossen. Zet je helm op en begin te bouwen.

Het doel: bouw een 3D-model van elke landschapsuitdaging. Over bouwcodes en vergunningen hoef je je geen zorgen te maken maar je hebt wel enige logica nodig om de zestien wolkenkrabbers op het juiste bouwterrein te plaatsen. Wie de uitdaging tot een goed einde brengt, wordt misschien wel burgemeester.



THE GAME

DAS SPIEL

LE JEU

HET SPEL



INTERLOCK



item # 473545
EAN-13 # 5425004735454



Welcome to Interlock, the hide the plug and socket puzzle!

The Goal: Each 1x1x2 block is numbered and has one plug and one socket in a unique location. You build shapes by fitting each plug into a socket of the next piece. When the puzzle is solved, each plug will fill a socket, and the completed shape will have no plugs or sockets visible.

Willkommen bei Interlock, dem Rätselspiel mit verborgenen Stiften und Löchern!

Das Ziel: Jeder der 1x1x2 Bausteine hat einen Stift und ein Loch an einer bestimmten Stelle. Bilden Sie die Formen, indem Sie jeden Stift in ein Loch des nächsten Spielsteins stecken. Wenn das Puzzle gelöst ist, steckt jeder Stift in einem Loch und bei der vollständigen Form ist kein Stift und kein Loch sichtbar.

Bienvenue dans Interlock, le casse-tête qui dissimule les trous et les chevilles!

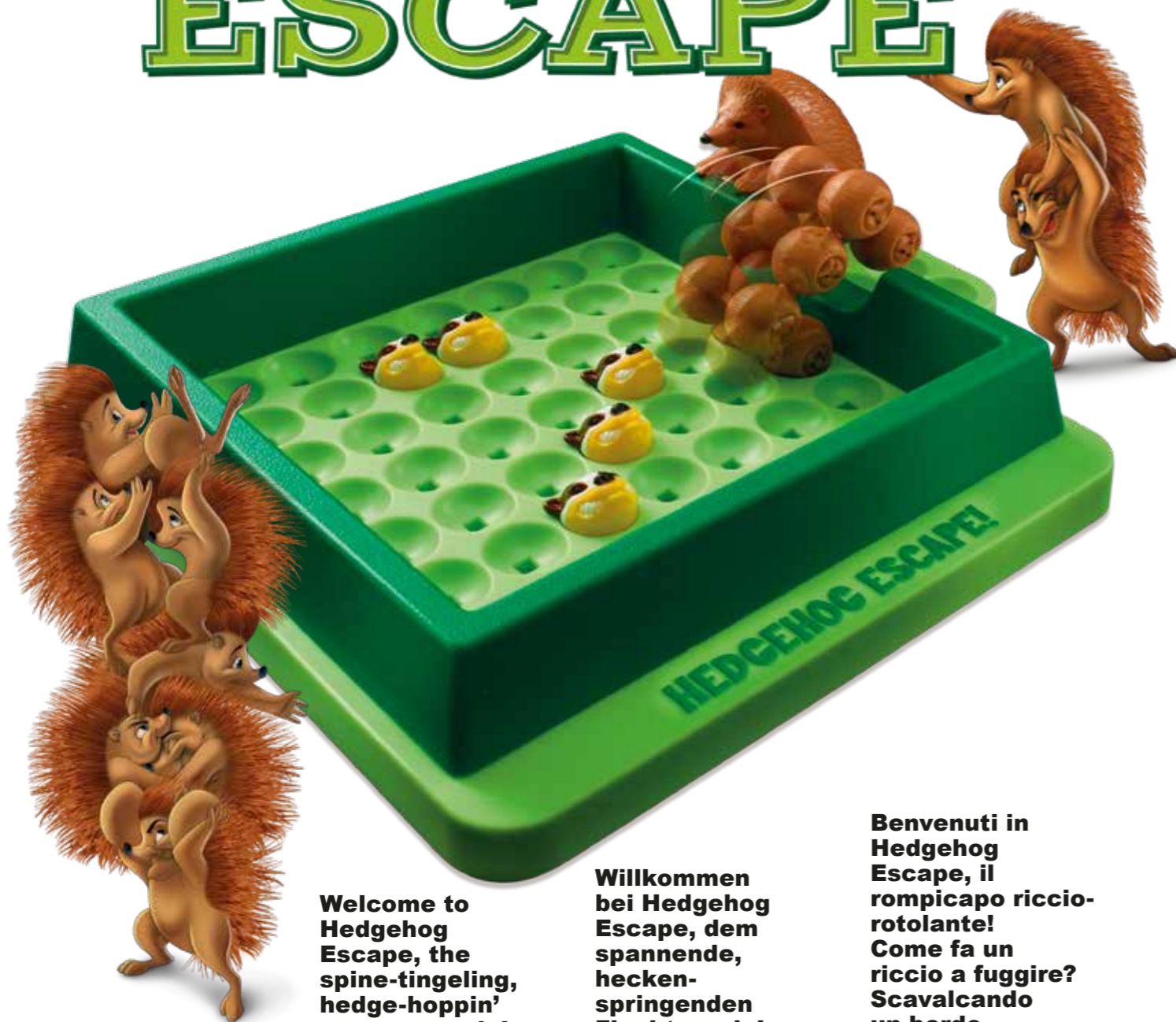
L'objectif: Chaque bloc de 1x1x2 est muni d'un trou et d'une cheville dont la disposition est unique. Construisez des formes en insérant chaque cheville dans le trou de la pièce suivante. Le casse-tête est résolu lorsque toutes les chevilles se trouvent dans un trou, ne laissant ni trou ni cheville apparent.

Welkom bij Interlock, de puzzel die alle pennen in gaten verstoppt!

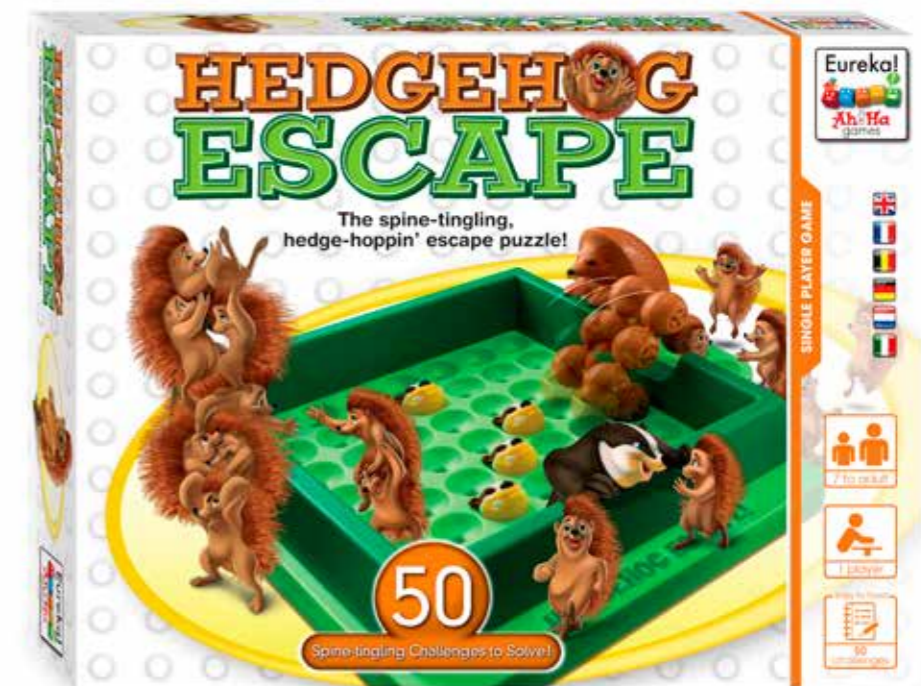
Het doel: Elke bouwsteen van 1x1x2 heeft een pen en een gat op een unieke plaats. Je bouwt de vormen door elke pen in het gat van een volgende stuk te stoppen. Als je de puzzel correct hebt opgelost, steekt elke pen in een gat en zijn er geen pennen of gaten meer zichtbaar.



HEDGEHOG ESCAPE



5 425004 735430
 item # 473543
 EAN-13 # 5425004735430



Welcome to Hedgehog Escape, the spine-tingling, hedge-hoppin' escape puzzle!

How does a hedgehog make his getaway? Through a hedge, of course!
 The Goal: From the indicated start position of the rolling hedgehog piece, find the correct escape path, avoiding the biting badgers, to the low spot in the hedge and roll over it.

Willkommen bei Hedgehog Escape, dem spannenden, hecken-springenden Fluchtpuzzle!

Wie flieht ein Igel? Natürlich durch eine Hecke!
 Das Ziel: Von der angegebenen Startposition des rollenden Igelteils müssen Sie den richtigen Fluchtweg zum tiefsten Punkt der Hecke und an den beißenden Dachsen vorbei finden und darüber rollen.

Benvenuti in Hedgehog Escape, il rompicapo riccio-rotolante! Come fa un riccio a fuggire? Scavalcando un bordo, ovviamente!

Obiettivo: Portare il gruppo di ricci in salvo accanto a mamma riccio. Per farlo dovrai farli rotolare nel giusto percorso di fuga, schivando i malefici tassi per raggiungere e scavalcare il bordo basso della plancia. Che aspetti? Rotola!

Bienvenue dans Hedgehog Escape, le casse-tête piquant qui fait sauter et rouler les hérissons !

Par où un hérisson s'évade-t-il ? À travers une haie, bien entendu !
 L'objectif : Placez la pièce hérissons dans la position de départ indiquée et trouvez le chemin qui vous permettra de vous évader en évitant de vous faire croquer par les blaireaux. Rejoignez le point le plus bas de la haie et roulez par-dessus pour vous échapper.

Welkom bij Hedgehog Escape, de spannende, stekelige ontsnappingspuzzel!

Hoe vluchten egels? Door een haag natuurlijk!
 Het doel: Begin met de startpositie van het rollende egelstuk en zoek de juiste route om aan de bijtgrage dassen te ontsnappen en over het lage punt van de haag te rollen.



Sink or Swim

5 425004 735423
 item # 473542
 EAN-13 # 5425004735423



Welcome to Sink or Swim, a cool way to refresh your brain after a hard day at work or in school.

The Goal: Slide the boy on the red inner tube to the steps in the lower right corner of the pool. To accomplish this, you'll move several or all of the other puzzle pieces blocking his way. The ultimate pool party. So what are you waiting for? Dive in!

Willkommen bei Sink or Swim, einer kühlen Methode ihre Gehirnzellen nach einem schweren Tag in der Schule oder auf Arbeit abzukühlen.

Das Ziel: Schieben Sie den Jungen auf dem roten Reifen zur Treppe in der rechten unteren Ecke des Pools. Dazu müssen Sie mehrere oder alle anderen Teile, die ihm den Weg versperren, verschieben. Der ultimativen Poolparty. Worauf warten Sie? Tauchen Sie ein!

Benvenuti in Sink or Swim, il party in piscina definitivo (per il tuo cervello)

L'obiettivo: Fai scivolare il bagnante sul gommone rosso (pezzo n°1) fino alle scalette in basso a destra per farlo uscire dalla piscina. Devi far scivolare i vari pezzi del rompicapo, uno alla volta, sfruttando gli spazi vuoti per liberare così il passaggio al bagnante col gommone rosso verso l'uscita. Che aspetti? Tuffati nella sfida!

Bienvenue dans Sink or Swim, une chouette façon de vous rafraichir le cerveau après une dure journée au travail ou à l'école.

L'objectif : Faites glisser le garçon sur la bouée rouge jusqu'aux escaliers dans le coin inférieur droit de la piscine. Pour ce faire, vous devez déplacer plusieurs ou toutes les autres pièces du puzzle qui bloquent son chemin. La piscine party ultime. Alors, qu'attendez-vous ? Plongez !

Welkom bij Sink or Swim, een coole manier om je brein op te frissen na een drukke dag op school of op het werk.

Het doel: Schuif de jongen op de rode band (Stuk nr.1) naar de trap in de rechter benedenhoek van het zwembad. Daartoe moet je eerst verscheidene of alle andere puzzelstukken verschuiven die de weg blokkeren. De ultieme poolparty. Waar wacht je nog op? Duik erin!



THE GAME

DAS SPIEL

IL GIOCO

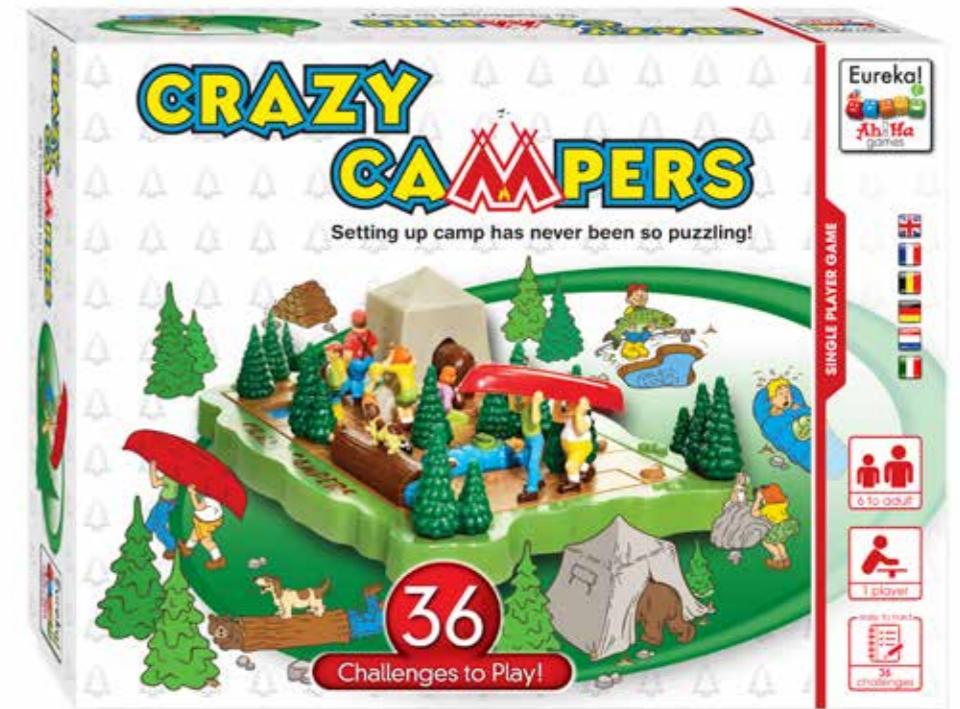
LE JEU

HET SPEL



CRAZY CAMPERS

5 425004 735416
 item # 473541
 EAN-13 # 5425004735416



Welcome to Crazy Campers where setting up camp has never been so puzzling.

The Goal: Each campsite challenge shows you where to place the tent piece (with the visiting bear) on the camp-ground base. Then simply fill in the remaining 10 pieces. When each challenge is solved, the campground will be full with no empty spaces. So, what are you waiting for? Pitch your tent, light the campfire and break out the s'mores!

Willkommen bei Crazy Campers. Wobei es noch nie so verwirrend war, ein Kamp aufzuschlagen!

Das Ziel: Jede Kamp-Aufgabe zeigt, wo die Zelt-Spielsteine (mit dem besuchenden Bären) auf dem Grundplan aufgestellt werden müssen. Dann füllen Sie einfach die verbleibenden 10 Spielsteine auf. Wenn jede Aufgabe gelöst ist, ist der Grundplan des Camps ohne leere Plätze ausgefüllt. Worauf warten Sie? Schnappen Sie sich Ihr Zelt, zünden Sie das Lagerfeuer an und beginnen Sie!

Benvenuto a Crazy Campers, dove preparare un campeggio non è mai stato così difficile!

L'obiettivo: Ogni sfida mostra dove mettere il pezzo "tenda" (quello con l'orso curioso) sulla plancia campeggio. Una volta fatto, dovrai riempire tutti gli altri spazi vuoti con i 10 pezzi restanti del rompicapo. La sfida termina quando non ci sono più spazi vuoti nella plancia campeggio. Che aspetti? Monta la tenda, accendi il falò e prepara i marshmallows!

Bienvenue dans Crazy Campers. Où installer son camp n'a jamais été aussi énigmatique !

L'objectif : Pour démarrer chaque défi, on vous montre où placer la plus grande tente (avec l'ours curieux) sur le plateau de jeu, qui représente un terrain de camping. Ensuite, installez les dix autres pièces du casse-tête sur la grille. Le défi est résolu lorsque tout le terrain de camping est rempli, sans espaces vides. Alors, qu'attendez-vous ? Plantez votre tente, allumez le feu de camp et sortez les marshmallows !

Welkom bij Crazy Campers waar een kamp opzetten nog nooit zo raadselachtig was!

Het doel: Elke kampplaats-uitdaging geeft aan waar je het tentstuk (met de nieuwsgierige beer) moet plaatsen op de kampplaats. Plaats vervolgens de tien resterende stukken. Wanneer elke uitdaging is opgelost, is de kampplaats volledig bedekt en zijn er geen open ruimtes. Waar wacht je nog op? Plaats je tent, steek het kampvuur aan en haal de marshmallows boven.



THE GAME

DAS SPIEL

IL GIOCO

LE JEU

HET SPEL



Ah! Ha games

MARBLE CIRCUIT

TRAIN
' BRAIN YOUR MIND '

Eureka!

Puzzles • Toys • Games

Office & Warehouse: Eureka! bv Maanstraat 7B 2800 Mechelen Belgium
Tel +32(0)15 430843 Fax +32(0)15 430743 Email info@eureka-puzzle.eu

www.eureka-puzzle.eu